**hiVooby  
Game Design Document  
  
  
  
  
Bakı, Azərbaycan**[**development@hivooby.com**](mailto:development@hivooby.com) **(+994) 51 563 81 81  
(+994) 70 254 81 81   
(+994) 50 640 50 60  
  
  
  
  
  
  
   
  
  
  
  
  
  
  
  
  
 version: Demo  
Hekayə & Oynanış**Oyunun hekayəsi boşluqda borunun içində olan müəyyən maneələrdən keçməkdir. İlk başlanğıcda keyfiyyət səviyyəsi, yəni oyuna ilk baxış kimi keçir. Oyunun oynanış tərzini tam bildikdən sonra artıq Səviyyə mərhələsinə keçə bilirsiz. Səviyyə mərhələsinə keçmək üçün ilk başda keyfiyyət səviyyəsini uduzmadan keçmək lazımdır. İlk başda sizə sonsuz şans verilir. Sonrakı səviyyələrdə sadəcə 5 toqquşma haqqı verilir. Səviyyə etaplarında başlanğıcdan fərqli olaraq sürət hər səviyyəyə uyğun olaraq artır. 5 şans səviyyə keçdikcə yenilənmir. Belə ki Səviyyə 1-də 2 dəfə toqquşma olsa 2-ci səviyyədə sadəcə 3 toqquşma şansı qalır. Bu cür yenilənmir. Oyun sadəcə mouse ilə idarə olunur. Oyunda tamamlanma göstəricisi var. Beləliklə oyunda irəllədiyiniz yeri görə bilirsiz. Bütün şanslar bitdikdən sonra oyun ən başdan başlayır. Oyunun sonu isə yoxdur. Əslində oyunda Score list olacaqdı. Hər bir istifadəçi oyuna başlayanda özünə ləqəb seçib başlayacaqdı. İrəllədiyi səviyyə isə ona score listdə yer verəcəkdi. Beləliklə istifadəçilərin adlarının orda görülməsi üçün rəqabət yaranacaqdı. Sadəcə vaxt çatmadı bunları reallaşdırmağa. Oyunda diqqət toplayıb bir nöqtəyə fokuslanmaq böyük bacarıq istəyir. Səviyyələr olduqca çətindir. Oyunu [www.hivooby.com](http://www.hivooby.com) adresindən rahatlıqla oynaya bilərsiniz.   
  
Oyunun texniki tərəfi Oyun javascript, htmldə kodlanıb. Oyunun hər ekran ölçüsündə keyfiyyətli olması üçün modellər SVG formatın istifadə olunub. HTML-də coffeescriptdən istifadə olunub. Kompyuterlərdə 57-60 FPS, mobil telefonlarda 30-50 FPS olaraq oynamaq olur(FPS göstəricisi sizin oyunu oynadığınız kompyuter və ya mobil telefonun göstəricilərindən asılıdır). FPS göstəricisi aşağı olduqda oyunda tutulmalar ola bilir. Oyun tamamilə 2D formatındadır. Scriptdə 2D.js faylında ətraflı baxa bilərsiniz.